



# REGULAMENTO DE JOGO ESCOVA

## BARALHO

Será utilizado o baralho Espanhol, com 40 cartas:

Ás, valor 1;

Cartas de valor 2 a 7;

Valete (10), com valor 8;

Cavalo (11), com valor 9;

Rei (12), valor 10.

## O JOGO COMEÇA COM SORTEIO DE QUEM IRÁ DAR AS CARTAS.

As cartas serão dadas, uma a uma, no total de 3 para cada participante. Após, ou durante a distribuição de cartas, serão colocadas 4 cartas abertas na mesa.

A pessoa que estiver servindo, continuará dando as cartas sempre 3 para cada participante, até o término das 40 cartas.

O mão será o primeiro a jogar.

Os participantes vão se revezando na distribuição de cartas, até o final do jogo.

As pegadas na mesa terão que formar 15 pontos. Quando a pessoa formar os 15 pontos e retirar todas as cartas da mesa, fará uma escova. Cada escova terá o valor de um ponto na contagem geral.

Os pontos de baralho são 04 (quatro):

1) maior número de cartas,

2) maior número de ouros,

3) sete belo (sete de ouros),

4) primeira, quem fizer maior número de pontos, levando em conta a carta mais alta de cada naipe, sendo que as figuras, sota, cavalo e rei, não geram pontos.

Obs: Serão atribuídos, exclusivamente, os pontos acima discriminados.

Ao final de cada rodada, as cartas que sobraem no centro da mesa ficarão com o jogador que efetuou a última pegada.

Ao jogador que recolher erradamente, não serão atribuídos os pontos de baralho e os pontos correspondentes às escovas feitas na rodada. Os quatro pontos de baralho serão revertidos ao adversário, que também aproveitará os pontos relativos às suas escovas.

Se um jogador descartar uma carta sem perceber que ela soma 15 pontos na mesa e passar sua vez para o adversário, perderá o direito à pegada. O jogador seguinte poderá recolher a vaza para si.

As partidas serão individuais e terão como vencedor aquele que atingir 21 pontos.

As chaves serão organizadas pela coordenação, de acordo com o número de participantes inscritos na modalidade e sorteadas antes do início da competição.

OBS: Qualquer dúvida será decidida pelo coordenador desse jogo.

